
Livros sobre a relação entre Videogames e Cinema: alguém conhece?

Postado por Rodrigo Brandão - 2008/04/17 02:50

Pessoal

Antes de tudo, saibam que foi uma grande satisfação encontrar o portal GameCultura durante as minhas pesquisas na internet. Jamais imaginei que existisse uma abordagem como a que encontrei nesse site, ainda mais envolvendo tantos brasileiros envolvidos na área.

Estou procurando livros que falem sobre a relação entre Cinema e os Jogos Eletrônicos.

Vale ressaltar que escrevi um breve "artigo" aqui sobre o assunto, que aliás foi publicado em um jornal de minha cidade.

Agradeço antecipadamente.
Um abraço para todos.

=====

Re:Livros sobre a relação entre Videogames e Cinema: alguém conhece?

Postado por Elinaldo Azevedo - 2008/04/18 15:50

Olá Rodrigo,

Infelizmente, ainda não existem livros que fazem a relação Cinema e Games. Talvez pelo tema ser muito dinâmico, os livros devem ser atualizados constantemente se limitando à apenas artigos.

Sei que existem livros com técnicas de cinema inseridos nos games, como:

"Real-Time Cinematography for Games"
Autor: Brian Hawkins

"Projecting a Camera: Language-Games in Film Theory"
Autor: Edward Branigan

"Gamers and Gorehounds - The Influence of Video Games on the Contemporary American Horror Film"
Autor: Dodd Alley

Porém conheço apenas livros que fazem estudo sobre a mídias em geral, tais como:

"Surpreendente! - A Televisão e o Videogame nos Tornam Mais Inteligentes"
Autor: Steven Johnson

É mais provável você encontrar assuntos soltos. Também elaborei um artigo sobre "Cinema x Videogames" e tive a mesma dificuldade. Meu artigo está em:

<http://brasilgamedesign.blogspot.com/2007/05/cinema-x-videogames.html>

Abraços,

Elinaldo Azevedo.

=====

Re:Livros sobre a relação entre Videogames e Cinema: alguém conhece?

Postado por Julia Stateri - 2008/09/19 07:13

Olá Rodrigo,

No ano passado eu escrevi um artigo a esse respeito, com a orientação da Jane Peña que estuda a fundo a questão do cinema, que pode ser encontrado no meu site: http://panaceadesign.com.br/blog/?page_id=9

Este artigo, inclusive, foi apresentado em um Congresso de Ciência da Comunicação este ano, onde recebi uma recomendação de bibliografia que poderia lhe passar (não tenho aqui agora, mas posso verificar para você).

Dando uma olhada na minha bibliografia acredito que você deva encontrar alguma coisa que lhe auxilie nessa pesquisa.

Se quiser também ler o artigo e discutir algum ponto comigo, fique a vontade.

=====

Re: Livros sobre a relação entre Videogames e Cinema: alguém conhece?

Postado por Alessandro Lima - 2008/10/07 06:23

Olá!

Bom, este livro aqui de Vicente Gonciola

ROTEIRO PARA AS NOVAS MÍDIAS
DO CINEMA AS MÍDIAS INTERATIVAS

Link para adquirir um exemplar:

<http://www.livrariacultura.com.br/scripts/cultura/resenha/resenha.asp?nitem=2528691&sid=20110261510920737069186981&k5=7972B20&uid=>

Talvez ele não seja especificamente para o assunto que deseja especificamente, mas, entre seus estudos e exposições acerca de roteirizações para novas e diferentes mídias, ele comenta do assunto sob a abordagem de games em um dos seus capítulos. Ao menos, vale dar uma olhada em alguma livraria para tirar a dúvida se lhe é útil!

Acredito que seja pois o li e gostei do conteúdo.

Abç.

Alessandro Lima

=====