
Brass Tacks (beware the ladybeetle): participe!!!

Posted by Bruno Cavalcanti - 2007/09/01 11:06

(roger, se este não for o lugar certo para esse assunto, mil desculpas)

BRASS TACKS: jogo gratuito, multilíngue, 90% concluído - PARTICIPE!!!

Após nosso primeiro lançamento, THE SPOILER (TS), jogo gratuito, em português e disponível para download aqui na GameCultura, estamos finalizando nosso segundo projeto: Brass Tacks (BT)!

A linguagem utilizada é ActionScript 2.0 (Flash 8+). A escolha pelo Flash foi devido a compatibilidade. Para jogá-lo, basta ter o plug-in instalado. Outra preocupação foi o tamanho do arquivo: o jogo não-compactado ficará em torno de 100MBs. Para download, o jogo não deve ultrapassar 50MBs. BT será lançado inicialmente em inglês (texto e voz) e em português (texto), mas a idéia é inserir mais opções de idioma futuramente...

Jogabilidade: TS recebeu comentários negativos quanto à interface complicada. Em BT, a história é outra: ambiente gráfico, inventário e caixa de diálogos dividem uma mesma tela, além de opções de menu acessíveis em cascata, com o botão direito do mouse.

Gráficos: Resolução 32bits 800x600 20 fps, tela inteira ou janela. Os gráficos são pré-renderizados em 3D e animações são vídeos no formato flv (flash video) para manter a qualidade vetorial, e não necessita instalação de codecs. Os personagens foram desenvolvidos no Poser 7 e sincronizados com o CyberMotion 3D.

Audio: O jogo possui uma extensa gama de efeitos sonoros, e a trilha sonora ficou a cargo das bandas norte-americanas BeatleSex e DTZ. A dublagem em inglês, por atores profissionais residentes na Inglaterra e nos Estados Unidos.

Concepção: Seguindo a tendência do nosso primeiro jogo, BT busca inovar no universo dos jogos "adventure point-and-click". O jogo é ambientado em clima de aventura policial noir (clássicos hollywoodianos, como: "Chinatown", "Coração satânico" e "O diabo Veste Azul") e a história possui elementos de crime organizado/máfia (mobsters).

História: Albert Swick (personagem principal) atende ao chamado de um ex-parceiro (Edward Duck) sobre um "serviço". Ao chegar na casa de Edward, uma sequência de acontecimentos imprevisíveis o aguarda. Albert termina numa enrascada desastrosa e, aparentemente, sem solução: Edward, advogado de um impiedoso gangster conhecido como "Lobster", de quem estava roubando dinheiro, foi descoberto pelo contador do Lobster e deu um ultimato de 24 horas: ou paga o que roubou, ou morre...

Albert sabe que se meter com o Lobster não é nada inteligente, e nega o serviço. Edward, prevenido, tem um plano B: chantagem! Provas documentadas acerca do passado sujo de Albert, que em mãos erradas, seria sua sentença de morte.

Se não bastasse tudo isso, Edward sobre um acidente e morre em sua própria casa! Albert, figura carimbada nos arquivos policiais, sabe que a polícia nunca acreditaria em sua explicação: os tiras iriam rir de sua versão de que fora um acidente, e em seguida, prendê-lo por crime em flagrante.

Por isso, ao invés de abrir a porta e fugir, Albert precisa desaparecer com qualquer indício de que esteve na casa no momento da morte. Digitais, telefonemas e pegadas são apenas o início da série de inconveniências que o jogador deverá se preocupar. Para piorar, acontecimentos improváveis tornam seu trabalho ainda mais difícil (telefonemas, visitas inesperadas, câmeras de vigilância, etc).

Mas se Albert for realmente esperto, perceberá que algumas coisas poderão ser usadas ao seu favor: manipular a "cena do crime" de tal maneira que ligue outra pessoa ao assassinato, por exemplo. As possibilidades vão surgindo à medida em que o jogador agir com inteligência, perspicácia e, quem sabe, sem um pingote de caráter... Até aonde você iria para salvar a própria pele? Aliás, o prólogo do jogo foi escrito de forma que o passado de Albert e em que parte do crime organizado ele atuava, ficasse em aberto -- dessa forma, o jogador tem a liberdade de fazer de Albert o tipo de gangster que desejar, cuja constituição é formada no decorrer do jogo, baseado na natureza das ações tomadas contrapondo-se com valores morais, pudor, etc.

O jogo tem seis finais diferentes, que caracterizam níveis diferentes de sucesso ou fracasso do jogador. Além disso, o volume de surpresas e segredos a serem descobertos, assim como situações bem dosadas de humor negro, drama e suspense, bastam para que o jogador não se contente com apenas uma partida...

BT aposta na originalidade da história, diálogos e situações memoráveis, e interface intuitiva. No mais, o nível de aprofundamento e dedicação aos pormenores da história é opcional. Sendo assim, BT pode ser jogado com seriedade e dedicação ou como um simples "casual game" (jogo casual, elementar, passatempo, etc).

Você quer fazer parte do time?

O jogo está quase pronto, mas ainda há espaço para quem quiser participar nas áreas onde há pendência. Vale lembrar que o jogo será GRATUITO, e todos os envolvidos na produção, independente do nível/volume de trabalho, terão direitos iguais nos créditos de autoria do jogo, podendo utilizá-lo como quiser -- desde que ele não seja vendido, seja direta ou indiretamente. Sendo assim, você poderá incluí-lo como material promocional de qualquer tipo, como item de currículo, como presente ou distribuição gratuita personalizada, etc.

Que áreas de criação ainda estão disponíveis?

- Revisor dos textos em inglês;
- Tradutor dos textos do inglês para o português;
- Concepção do Manual do Usuário;
- Dublagem para a voz feminina, em inglês (menos de dez linhas de texto);
- Criação de um installer personalizado;
- Adaptação para Mac, Linux ou Mobiles;

Site da BEWARE THE LADYBEETLE (www.beware.co.nr):

- Revisor e/ou aprimoramento dos textos em inglês;
- Revisor e/ou aprimoramento dos textos em português;

OBS: Os créditos serão os mesmos para os que trabalharem apenas no site

*** Entre em contato o quanto antes: bewaretheladybeetle@gmail.com

* Mais informações:

BRSSTCKS-STRT video 04/2007:

<http://www.youtube.com/watch?v=JOzVwKHD3kg>

(Info: primeira versão da intro do jogo - 01:11)

Brass Tacks - trailer 08/2007:

<http://www.youtube.com/watch?v=-L1tK4R6LYM>

(Info: primeira versão do prólogo do jogo e ingame demo - 04:38) sem audio

Brass Tacks - trailer II 08/2007:

<http://www.youtube.com/watch?v=Xdy1nZ5GdVo>

(Info: epílogo do jogo, parte da introdução e extenso ingame demo - 10:15)

* Site Oficial - BTL: (dezenas de imagens do jogo, informações adicionais, etc): www.beware.co.nr

Postagem editada por: strattford, em: 2007/09/01 11:55

=====

Re:Brass Tacks (beware the ladybeetle): participe!!!

Posted by Monique Salles - 2008/04/29 03:56

(Desculpa. Sei que aqui não é o lugar certo para isso)

Esse jogo é incrível.Incrivelmente viciante. rs. Inclusive, ele tá me enlouquecendo agora - escrevi isso pro Bruno.rs- pq eu não sei mais o que fazer nele e tbm não consigo parar de jogar.Será que alguém pode me ajudar??? Ou me passar algum fórum de dicas? please! :)
bjó

=====

Re:Brass Tacks (beware the ladybeetle): participe!!!

Posted by Geovane Lacerda - 2008/04/29 05:25

Oi Bruno!

Parabéns pelo teu trabalho!

Olha só: para a questão do Linux, eu lembro que instalei no meu antigo computador e rodei no Wine (emulador para executáveis Windows) direto. Não deu problema nenhum.

Se quiser, eu posso arriscar (sou novato no SO) a fazer um tutorial para instalar o jogo no Ubuntu. :)

=====