
Pesquisa em jogos eletrônicos e educação

Postado por alexandre fosaluza - 2007/08/31 03:16

Pessoal, eu sou estudante de psicologia e estou cursando atualmente a disciplina de pesquisa em psicologia I, na qual eu tenho que desenvolver um projeto de pesquisa. Meu interesse seria desenvolver um projeto que vinculasse educação e jogos eletrônicos. Gostaria de saber de vocês o que na atualidade existe de pertinente nesta área, o que seria interessante pesquisar para poder fortalecer o video game como ferramenta pedagógica ou qualquer problemática em torno do assunto, além de bibliografia que possa ajudar a embasar o projeto. Conto com a colaboração de todos que amam o video game e queiram melhorar a representação social que ele têm hoje. Outra coisa, como consigo o contato do Rogério Jr. Correia Tavares, autor da tese de doutorado: Videogames: brinquedos do pós-humano?

Muito obrigado desde já.

=====

Re:Pesquisa em jogos eletrônicos e educação

Postado por Roger Tavares - 2007/09/01 15:25

seja bem vindo alexandre

temos muita coisa em videogame e educacao hj. acho q eh uma das areas q tem evoluido mais no brasil e no mundo vc pode comecar lendo o doutorado da professora filomena moita, na nossa secao de downloads

e o contato comigo, por aqui mesmo :-)

abs
roger

=====

Re:Pesquisa em jogos eletrônicos e educação

Postado por alexandre fosaluza - 2007/09/04 03:14

Obrigado pela atenção.

Bom, já entrei no site dela e baixei a tese que, por sinal, vai ajudar muito. Valeu pelo toque. Continuo aberto para idéias de coisas pertinentes no tema.

Abraços

=====

Re:Pesquisa em jogos eletrônicos e educação

Postado por michael cuadal - 2007/09/20 09:07

Meu trabalho abordou o ensino de idiomas utilizando jogos virtuais, existe algum estudo científico nesta área ou eu sou o pioneiro?

Postagem editada por: michaelcorrea, em: 2007/09/20 09:09

=====

Re:Pesquisa em jogos eletrônicos e educação

Postado por alexandre fosaluza - 2007/09/21 03:25

Cara, te dizer que trabalhos foram feitos nesse sentido eu não sei, mas deve existir... Por sinal, o game é um campo muito bom para aprender linguas, vale a pena explorar isso. Se der, me passa este teu trabalho para eu dar uma olhada. Beleza?

=====

Re:Pesquisa em jogos eletrônicos e educação

Postado por Bruno Soler - 2007/09/21 03:55

Alguém teria conhecimento a respeito de pesquisas, nacionais ou internacionais, realizadas de forma a comparar o uso de games com a educação convencional, tanto para escolares quanto no treinamento de funcionários em empresas? Algo que mostrasse de forma comparativa a influência dos jogos na absorção de informações?

Valeu!

=====

Re:Pesquisa em jogos eletrônicos e educação

Postado por Geovane Lacerda - 2007/09/21 07:24

Sobre educação convencional e jogo, algumas sugestões para a bibliografia:

"A História é um jogo? Games, juventude e aprendizagens em História", do Eucídio Arruda orientado por Lana Mara de Castro Siman (é de Minas, mas são várias entidades educacionais envolvidas então eu fiquei meio assim de citar uma principal...rs...mas no Lattes certamente tem o currículo do autor).

"Perspectivas (virtuais) para a educação" - José Manuel Moran / USP (não é propriamente sobre jogos, mas dá uns conceitos interessantes sobre o suporte). Outra referência indireta (que aí é o contrário, fala de jogo/narrativa/estrutura mas não propriamente de educação) são os trabalhos do Sergio Nesteriuk.

O Pierre Levy tem o texto curto chamado "Educação e Cybercultura".

=====

Re:Pesquisa em jogos eletrônicos e educação

Postado por Bruno Soler - 2007/09/21 17:05

Muito obrigado pelas informações, com certeza vou procurar estas referências.
Abraço.

Bruno.

=====

Re:Pesquisa em jogos eletrônicos e educação

Postado por Diego Leon - 2007/10/04 00:07

Olá Bruno!

Talvez a obra de Gee também possa ser bastane útil... o autor trabalha o videogame como novas formas de aprendizagem.

Qual é o tema específico do trabalho? Isso facilitaria um pouco para a condução da pesquisa.

=====

Re:Pesquisa em jogos eletrônicos e educação

Postado por alexandre fosaluza - 2007/10/04 04:00

Geovane, onde eu encontro a produção desse professor Eucídio Arruda sobre essa pesquisa? Ele já publicou algo, pq pelo que eu vi, essa pesquisa ainda esta em andamento.

E Diego, esse Gee é brasileiro? Ou se não for, ele tem alguma publicação traduzida?

Para ambos, onde encontro esse material?

Valeu moçada.

=====

Re:Pesquisa em jogos eletrônicos e educação

Postado por Bruno Soler - 2007/10/04 16:27

Diego,

O Livro a que se refere é este: "Paul Gee (2004), What Video Games Have to Teach Us About Learning and Literacy"?

Vi diversas referências a ele num artigo de António Carlos Ribeiro da Silva e Filomena Ma. Gonçalves da Silva Moita, chamado "Os games no contexto de currículo e aprendizagens colaborativas on-line".

Já tem tradução este ou algum outro livro dele?

Obrigado.

=====

Re:Pesquisa em jogos eletrônicos e educação

Postado por Diego Leon - 2007/10/04 23:26

Bruno, é este livro mesmo... What videogames have to teach us about learning and literacy, de James Paul Gee. Utilizo a versão original dele, em inglês, que foi editado pela Palgrave Macmillan. Sei que o livro possui uma versão em espanhol, mas desconheço uma versão brasileira.

=====

Re:Pesquisa em jogos eletrônicos e educação

Postado por Bruno Soler - 2007/10/05 01:14

Mais uma vez obrigado pela dica, ja pedi uma cotação do livro em uma importadora. Vou ver se acho em alguma biblioteca por aqui pra dar uma olhada nele.

Valeu.

=====

Re:Pesquisa em jogos eletrônicos e educação

Postado por André Santos - 2007/10/05 17:16

Em 2006, foi realizado no Centro de Convivência Crescendo e Aprendendo anexada em uma escola do município da Lapa Paraná. Em atividade de contra turno atividades com video game. Para a participação das crianças teriam que possuir aprovação da escola, em resumo foi dado a participação como prêmio para as crianças, pois teriam que apresentar o boletim. O resultado no final do ano foi que: Os participantes iniciaram com grave problema da escola no final do ano chegaram a resultados muito superior a media da escola. Foi criado uma lista de espera para a participação, pois quem não atingia o minimo exigido era cortado. Era feito com acotanhamento de como estava as crianças pelo responvasel pela oficina de games. Foi realizado 12 turmas, com 5 integrantes por turma com jogos de PS1.

Atualmete não sei se esta oficina ainda é realizada no Centro de Convivência, pois o program a dos centros é realizado não pela educação mas pelo departamento social.

Re:Pesquisa em jogos eletrônicos e educação

Postado por alceu neto - 2008/05/02 06:13

oi gente .

fiquei muito feliz em encontrar este site, tenho um projeto de iniciação científica na área e fico muito feliz ao saber que a iniciativa de estudar este legítimo artefato cultural tem crescido muito.

Um forte abraços a todos

Achei uma lista bibliografica que talvez possa ajudar

ABREU, André. Videogame: um bem ou um mal? São Paulo, 2003.

ALVES, Lynn. Game over: jogos eletrônicos e violência. São Paulo: Futura, 2005.

BAYEUX, Pedro; SOARES, Flavio. Gamer Br. Brasil, 2004/2005. Disponível em <http://www.pirex.com.br/gamer/index.asp>. Acesso dia 16/02/2006.

BECTA. Computer games in education project. Inglaterra, agosto/2001. Disponível em <http://www.becta.org.uk>. Acesso dia 16/02/2006.

CURI, Fabiano Andrade. Uma proposta para a educação escolar: videogame e jogos eletrônicos. 2004. 146 f. Monografia (Especialização em Gestão de Processos Comunicacionais) – Escola de Comunicações e Artes, USP, São Paulo, 2004.

FERREIRA, Aurélio Buarque de Holanda. Novo Aurélio Século XXI: o dicionário da língua portuguesa. 3. ed. Rio de Janeiro: Nova Fronteira, 1999. p. 2071.

GEE, James Paul. What video games have to teach us about learning and literacy. Nova York: Palgrave Macmillan, 2004.

_____. Why video games are good for your soul. Nova York: Common Ground, 2005.

_____. High score education: games, not school, are teaching kids to think. Los Angeles, Wired Magazine, maio/2003. Disponível em <http://www.wired.com/wired/archive/11.05/view.html?pg=1>. Acesso dia 16/02/2006.

GREENFIELD, Patrícia Marks. O desenvolvimento do raciocínio na era da eletrônica: os efeitos da TV, computadores e videogames. São Paulo: Summus, 1988.

JONES, Gerard. Brincando de matar monstros. São Paulo, Conrad do Brasil, 2004.

JOHNSON, Steven. Emergência. Rio de Janeiro, Jorge Zahar, 2003.

_____. Surpreendente!. Rio de Janeiro, Elsevier, 2005.

KANITZ, Stephen. A favor dos videogames. Revista Veja, São Paulo: Abril, ed. 1926, ano 38, n. 41, pág. 12, outubro/2005.

KIRRIEMUIR, John. A survey of COTS games used in education. Inglaterra, março/2005. Disponível em <http://www.bris.ac.uk/education/research/networks/gern/gdc05.ppt>. Aceso dia 16/02/2006. (a)

_____. Commercial games in the classroom. Inglaterra, Interact, University of Bristol, n. 31, outubro/2005. Disponível em <http://www.ltss.bris.ac.uk/interact/31/kirriemuir.doc>. Aceso dia 16/02/2006. (b)

_____; MCFARLANE, Angela. Use of computer and vídeo games in the classroom. Inglaterra, 2003. Disponível em <http://www.silversprite.com/papers/42.pdf>. Aceso dia 16/02/2006.

LEVY, Pierre. Cibercultura. São Paulo, Editora 34, 1999.

_____, O que é o virtual?. São Paulo, Editora 34, 1996.

LIMA JR., Arnaud Soares de. Tecnologias inteligentes e educação. Rio de Janeiro, Quartet Editora, 2006.

MENDES, Claudio Lucio. Jogos eletrônicos - diversão, poder e subjetivação. Campinas, Papyrus, 2006.

NICOLINI, Henrique. Juventude Sedentária. Revista CREF de São Paulo, São Paulo, ano VI, n. 11, pág. 29, abril/2005.

OLIVEIRA, Amauri. O analfabetismo motor ameaça nossas crianças. Revista CREF de São Paulo, São Paulo, ano V, n. 17, pág. 19-21, setembro/2005.

SAMPAIO, Ines Silvia Vitorino. Mídia de chocolate. Rio de Janeiro, E-papers, 2006.

SETZER, Valdemar W. Meios eletrônicos e educação: uma visão alternativa. São Paulo: Escrituras, 2001.

Postagem editada por: alceu, em: 2008/05/02 06:16

Post edited by: alceu, at: 2008/05/10 18:29

=====

Re:Pesquisa em jogos eletrônicos e educação

Postado por Diego Leon - 2008/05/07 02:31

Isto mesmo os artigos da Prof.^a Filomena Moita serão de grande ajuda neste momento inicial. Posteriormente, pesquise também pelos artigos da Prof.^a Lynn Alves e o livro de James Paul Gee. Espero ter ajudado,;)

=====