
Controle de tempo de jogo

Posted by Roger Tavares - 2007/12/05 14:27

Uma das coisas que mais afligem os pais, que são quem decide pela compra do videogame das crianças, é o tempo que seus pimpolhos se dedicariam ao aparelho, em detrimento de outras funções, como por exemplo, a escola.

Para esses pais temerosos, a Microsoft acaba de melhorar o Family Control (o parental control) de seu console XBox 360, com o Family Timer. Agora, além de controlar a faixa etária indicativa do jogo, os pais podem também limitar o uso da máquina, por dia e por semana. Um segundo a mais de jogo, e o aparelho se desliga automaticamente.

Embora alguns pais já se utilizem dessa prática, existem alguns fatores problemáticos como a criança fazer a lição de casa correndo para jogar mais tempo, ou ficar negociando e pechinchando horas de game. Agora, "a culpa é da máquina", e as crianças vão ter de aprender a dosar por si próprias os seus horários de jogo.

Essa e outras novas funções, como tocar vídeos e músicas em formatos Divx e Xvid, baixar jogos clássicos (não disponível no Brasil) vão ser implementadas via download.

As atualizações estão disponíveis desde 4/12/2007, para os proprietários de Xbox 360, que tem acesso à Xbox Live, a rede que já está oficialmente disponível em 26 países, mas não inclui o Brasil.

Saiba mais em:

[TeamXbox](#), com imagem e detalhes do Family Timer.

[Forum Xbox](#), para uma visão mais geral das atualizações.

[Xbox.com](#), Fact Sheet da Family Timer.

[Yahoo News](#), para quem gosta de Press Releases.

=====

Re:Controle de tempo de jogo

Posted by Reinaldo Ramos - 2008/05/08 18:55

O wii tem um controle regular, não a prova de crianças, mas ele percebe quando o jogador já jogou muito e sugere uma pausa.

Também marca o tempo de jogo em forma de cartas na memória.

Já ajuda um pouco :).

=====