
Caminhos para tornar-se game designer... quais são?

Posted by Luiz Henrique Magnani - 2008/04/05 17:19

Olá.

Bem, terminei minha graduação em Letras e meu mestrado em Linguagem e Tecnologias, estudando games do ponto de vista da linguagem.

Quanto mais amadureci minhas idéias nesse processo, mais achei que seria legal para mim e para minha carreira tentar avançar como Game Designer. Acumulei um conhecimento teórico em jogos que eu acho que não vale tanto se eu não puder colocar a mão na massa, e fazer disso uma práxis.

Enfim, quero enveredar pelo lado do Game Design, mas não há possibilidade de eu fazer uma outra graduação na área. Gostaria que alguém, se possível, me iluminasse e me desse alguns caminhos interessantes para isso (tendo em vista que entendo muito pouco de jogos além do ponto de vista deles como leitura, que foi a perspectiva central de minha dissertação).

Obrigado!

=====

Re:Caminhos para tornar-se game designer... quais são?

Posted by Elinaldo Azevedo - 2008/04/18 17:50

Olá Henrique,

Primeiramente, você deve saber o que significa Game Designer. Se você já sabe, então aconselho a você começar jogando todos os jogos que vir pela frente, os novos e os antigos, pois assim você pode fazer comparações entre as tecnologias, idéias e enredos.

Apenas a teoria não basta para criar Games, você deve tentar começar um projeto estruturado, auxiliado por documentações como uma Design Bible.

<http://brasilgamedesign.blogspot.com/2008/03/criar-facil-o-difcil-fazer.html>

Outra dica, é você aprender sobre Roteiros, Direção de Arte e Desenvolvimento de Projetos de Software.

A leitura de Livros de RPG e assistir a filmes ajuda muito para elaborar enredos.

Espero não ter assustado você, mas é assim mesmo, o Game Designer é praticamente a peça que tem a maior responsabilidade nos projeto de Jogos.

Abraços,

Elinaldo Azevedo.

=====

Re:Caminhos para tornar-se game designer... quais são?

Posted by Diego Leon - 2008/05/07 02:36

Luis Henrique, acho que também você deve conhecer algumas ferramentas técnicas do design, isso certamente o ajudará muito!

Abraços,:)

=====

Re:Caminhos para tornar-se game designer... quais são?

Posted by Roger Tavares - 2008/05/07 18:26

oi luis

eh muito dificil alguem jha comecar de cara como game designer. antes vc tem de comecar desenhando, ou

programando, ou escrevendo, como vc jha faz muitpo bem no seu blog. comecar a fazer roteiros de games já eh um otimo caminho para adentrar ao game design.

abs
roger

Re:Caminhos para tornar-se game designer... quais são?

Posted by Luiz Henrique Magnani - 2008/05/16 01:09

Obrigado, Roger, obrigado a todos pelas dicas. Elinaldo, de fato, muito boa a referência que você trouxe.

Bem, se começar a fazer roteiros de games é um ótimo começo, mudo, então, minha pergunta: quais os passos para desenvolver tais roteiros e quais os passos para colocá-los em circulação, ou seja, para divulgar esse meu trabalho?

Abraços a todos!

Re:Caminhos para tornar-se game designer... quais são?

Posted by Elinaldo Azevedo - 2008/08/13 05:01

Olá Henrique,

Não existe uma receita de bolo para criar um roteiro para games, no entanto, o bom senso deve ser seguido pelo tipo de jogo e enredo que você irá fazer.

Se você estiver pensando em um jogo simples de passatempo como Jogo-da-velha, você deve pensar nos elementos que compõem o jogo, tais como: X, O, grade de marcação e Placar (se for o caso).

Para jogos mais sofisticados como Halo, por exmpl., você deve listar:

- os personagens(principais, secundários e terciários)
- comportamento de cada um (às vezes feita pela IA)
- diálogos(principais, secundários e terciários)

Contar histórias requer um detalhamento profundo do enredo, para você prender o leitor ou o jogador, você deve fazer com que ele seja parte do enredo. Dê uma olhada no jogo DeusEx para você entender.

No caso da divulgação, se vc for divulgar fora do Brasil, traduza tudo para inglês e mande para alguma empresa de games, eles adoram enredos criativos, porém lembre-se de seus direitos autorais. Se você for divulgar no Brasil, aí fico um pouco mais difícil, mas você pode mandar para universidades, montar um grupo de desenvolvimento de jogos pelos foruns, enfim, faça de alguma forma que sua idéia seja aceita.

Espero ter ajudado.

Abraços e boa sorte.

Re:Caminhos para tornar-se game designer... quais são?

Posted by Luiz Henrique Magnani - 2008/09/02 03:11

Olá, Elinaldo!

Acho que foi uma boa ajuda, sim. Talvez se houver algum material sobre roteiro de games, eu acho que pode tudo ficar ainda mais claro.

Também me pergunto que tipos de parcerias poderiam ser feitas no Brasil nesse sentido e como essa aproximação se daria. Eu tenho, por exemplo, dois jogos de carta (um quase pronto, faltando retoques finais; e outro com as idéias bem avançadas, mas parado porque não tenho tempo de resolver seus "algoritmos") mas não sei como posso divulgá-los,

compartilhá-los, tirá-los, enfim, da gaveta. Meu medo (principalmente agora que o tempo é tão curto que não tenho atualizado sequer meu blog) é ir bolando roteiros e isso morrer na casca.

Ou seja, meu maior problema está, ainda, em pensar em como me inserir nessa área... =/

Mas até agora a ajuda foi bem boa... =D

Re:Caminhos para tornar-se game designer... quais são?

Posted by Elinaldo Azevedo - 2008/09/03 01:10

Olá Luiz,

Existe um material muito bom para começar:

<http://www.devir.net/jobstore/index.php?comando=detalhe&codigo=16>

<http://www.planetanews.com/produto/L/56878/dragao-apresenta--dicas-de-mestre-marcelo-cassaro-paladino.html>

Recomendo-lhe à entrar em foruns de desenvolvimento de games, diga que você está montando um jogo e precisa de gante para desenvolver, deixe seu e-mail e espere respostas das pessoas interessadas. Lembrando que, geralmente, estes jogos são de cunho didático, pois não é comum uma pessoa que acabou de aprender a programar, desenvolver um jogo para fins financeiros.

Abraços.

Re:Caminhos para tornar-se game designer... quais são?

Posted by Luiz Henrique Magnani - 2008/09/03 02:20

Ah, sim... meu interesse primordial é didático. Aliás, o campo que eu quero explorar é desenvolver jogos de cunho didático e de modo inteligente. Meu mestrado foi sobre isso... mas não pude por a mão na massa... hehe

Valeu mesmo... abração!