
Terceira maior produtora de games do mundo terá estúdio em São Paulo

Postado por Thais Aragão - 2008/06/25 18:12

A desenvolvedora de games francesa Ubisoft anunciou nesta terça (24) a criação de um estúdio de produção na cidade de São Paulo, na região da Avenida Paulista. O escritório deve começar a funcionar em julho, com 20 desenvolvedores. A empresa planeja ampliar a equipe para 200 profissionais em quatro anos.

"A riqueza cultural de São Paulo, juntamente com sua rede universitária trará consigo um conjunto único de novos talentos para a comunidade internacional de desenvolvimento da UbiSoft", disse Christine Burgess-Quémard, diretor executivo da empresa.

Interessados em trabalhar com o desenvolvimento de jogos podem entrar em contato com a produtora pelo e-mail jobs.brazil@ubisoft.com.

A primeira missão do estúdio será desenvolver jogos do portátil Nintendo DS para jovens de 8 a 14 anos. O escritório de São Paulo também poderá produzir conteúdo para outros estúdios da Ubisoft, incluindo jogos para Wii, PlayStation 3 e Xbox 360.

A produtora francesa atuou como distribuidora de jogos no Brasil entre 1999 e 2003. Atualmente, seus jogos, como "Assassin's creed" e "Rainbow six", são distribuídos no país pela Electronic Arts.

O estúdio de São Paulo será o primeiro centro de produção de jogos da empresa na América Latina. Ela conta com escritórios em 27 países e 55 operações de vendas pelo mundo.

Fonte: G1

=====